



Bauleiter/in-Kurs: Arbeitssicherheit auf der Baustelle

5020 Salzburg, Moosstraße 197
Tel. +43 (0) 662/830200 Fax -34
office@sbg.bauakademie.at
ZVR-NR: 986105422

Kurs Nr. 60409014

TEILNEHMERKREIS:

Absolventen der HTL Abt. Bautechnik, Poliere, Bauleiter, Mitarbeiter der Gewerke: Steinmetze, Hafner, Platten- und Fliesenleger, Glaser, Maler, Lackierer, Holzbau, Tischler, Bodenleger, Schlosser, Schmiede, Spengler und Kupferschmiede, Sanitär-, Heizungs- und Lüftungstechniker, Elektro- und Alarmtechniker, Tapezierer, Rauchfangekehrer

INHALT:

- ▶ Aushangpflichtige Gesetze
- ▶ Insbesondere ArbeitnehmerInnenschutzgesetz
- ▶ Bauarbeiterschutzverordnung, Bauarbeitenkoordinationsgesetz
- ▶ Neuerungen und Tipps

ZIEL:

VORTRAGENDER: Ing. Martin Schretthäuser

KURSBEITRAG: € 590,00 (beinhaltet Unterlagen)

HINWEIS: Modul der Ausbildungsreihe zum Bauleiter

TERMIN: 24.01.2025 bis 25.01.2025
Fr 9.00-17.00 Uhr, Sa 8.00-16.00 Uhr

ORT: BAUAkademie Lehrbauhof Salzburg, Moosstraße 197, 5020 Salzburg

Zahlungs-/Stornobedingungen:

Die Teilnahmegebühr ist vor Veranstaltungsbeginn mit dem Zahlschein, den Sie von uns nach erfolgter Anmeldung erhalten bzw. bei Telebankingüberweisungen mit den angegebenen "Kundendaten" zu überweisen. Die Teilnahmegebühren sind im Sinne des UStG.1994 MwSt.-frei. Im Falle einer Verhinderung ist eine schriftliche Stornierung erforderlich. Storno bis 14 Tage vor Veranstaltungsbeginn: kostenlos. Storno 13 bis 1 Tag vor Veranstaltungsbeginn: 50% der Teilnahmegebühr. Storno ab Veranstaltungsbeginn: 100% der Teilnahmegebühr. Bei Nominierung eines Ersatzteilnehmers wird keine Stornogebühr verrechnet. Eine Nichteinzahlung der Kursgebühr gilt NICHT als Abmeldung.

Informationen über unser Kursangebot finden Sie unter: www.sba.bauakademie.at – ONLINE-BUCHUNG MÖGLICH!

60409014

Vor- u. Zuname _____ Geb.Datum _____

PLZ/Ort _____ Geb.Ort _____

Straße _____

Firma _____

Straße _____ PLZ/Ort _____

Telefon _____ Fax _____

E-Mail _____

Rechnungsadresse: Privatadresse

Firmenadresse

Datum

Stempel / Unterschrift